

муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

«Дворец детского (юношеского) творчества»

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУДО «ДДЮТ» \_\_\_\_\_ Гладких В.В.

Приказ № 100-осн. от 31.08.2022

Принято на педагогическом совете  
Протокол № №5 от 31.08.2022

# **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**на 2022 – 2023 учебный год**

к дополнительной общеразвивающей программе

**«Занимательный компьютер»**

**Год обучения - второй**

**Номер групп –1, 2**

**Возраст учащихся- 10-11 лет**

**Название объединения «Занимательный компьютер»**

**Составитель:**

**А.Ю.Гордеева,**

**должность - педагог**

**дополнительного образования**

2022

г. Ефремов

### Пояснительная записка

Объединение «Занимательный компьютер» функционирует на основе дополнительной общеразвивающей программы «Занимательный компьютер» (далее *Программы*).

Объединение «Занимательный компьютер» по программе «Занимательный компьютер» существует с 01.09.2021 г.

Количественный состав групп объединения «Занимательный компьютер» на 2022-2023 учебный год – 19 человек. Возраст учащихся 10-11 лет.

Из состава групп объединения были отчислены: 1 человек (в связи с переменой места жительства), 6 человек (в связи с большой учебной нагрузкой), по результатам собеседования в группы 2-го года обучения зачислены 4 человек, что допускается *Программой*.

Работа в 2022-2023 учебном году будет осуществляться согласно содержанию *Программы*

В процессе обучения используется нетрадиционный подход, основанный на подборе увлекательных программ, проектной деятельности.

В программу обучения включены мероприятия, направленные на формирование ценностных установок учащихся (гражданственность, историческое просвещение, нравственность, экология).

Занятия проводятся согласно возрастным требованиям и содержанию программы – 2 раза в неделю по 45 минут с 10 минутным перерывом.

**В текущем учебном году можно выделить следующие цель и задачи:**

Цель - реализация интереса учащихся к современным компьютерным и информационным технологиям.

Задачи:

- сформировать умения применять полученные знания для решения реальных практических задач.
- развить логический и алгоритмический стиль мышления;
- сформировать навыки самостоятельного принятия решений;
- воспитать дисциплинированность, усидчивость, логичность суждений.

Основными, характерными при реализации данной программы формами являются комбинированные занятия. Занятия состоят из теоретической и практической частей, большее количество времени занимает практическая часть.

Учитывая нормативную базу и методические рекомендации, регламентирующие реализацию дополнительной общеразвивающей программы в период ограничения/приостановления образовательного процесса в связи с распространением новой коро-

новирусной инфекции, часть Программы может быть реализована в дистанционном формате.

## РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ 2 ГОДА ОБУЧЕНИЯ

### *Учащиеся могут знать:*

- назначение компьютеров в жизни человека;
- назначение периферийных устройств компьютера;
- историю развития компьютерной техники;
- понятие пиксель, пиктограмма;
- технологию работы в программах проектирования и 3 d моделирования;
- виды мультипликации;
- о безопасной работе в интернете.

### *Учащиеся могут уметь:*

- пользоваться элементами компьютерных окон;
- пользоваться периферийными устройствами;
- создать презентацию в Power Point с применением анимации и различных эффектов;
- создавать мультфильмы;
- настроить презентацию согласно ее назначения,
- создавать анимации, гиперссылки, альбомы;
- писать программы и подпрограммы.

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН 2-ГО ГОДА ОБУЧЕНИЯ

№	Наименование разделов и тем	Количество часов			Формы аттестации /контроля/
		всего	теория	практика	
1	<b>Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности</b>	2	1	1	Тестирование
2	<b>Компьютер в жизни общества</b>	8	6	2	Устный опрос, тестирование, практическая работа
3	<b>Повторение пройденного. Работа в программе Paint</b>	10	4	6	Практическая, творческая работа
4	<b>«Мастер презентации»</b>	40	18	22	Устный опрос, практическая, самостоятельная, творческая работа

5	Юный мультипликатор	22	6	16	Исследование, практическая работа, творческая работа
6	Введение в программирование и 3–D моделирование	28	10	18	Устный опрос, практическая, самостоятельная работа
7	Безопасный интернет	14	4	10	Беседы, исследование, практическая работа
8	Создание портфолио	10	4	6	Устный опрос, практическая, творческая работа
9	Логические и интеллектуальные игры	8		8	Практическая, самостоятельная работа
10	Итоговое занятие	2		2	Творческая работа
	<b>Всего часов:</b>	<b>144</b>	<b>53</b>	<b>91</b>	

#### **КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК ПРОГРАММЫ**

В соответствии с Календарным учебным графиком МБУДО «ДДЮТ» начало учебного года 01.09.2022 г., окончание учебного года: 31.05.2023 г. (9 месяцев, 37 учебных недель)

#### **СПОСОБЫ И ФОРМЫ ПРОВЕРКИ РЕЗУЛЬТАТОВ**

*Текущий контроль* – осуществляется в течение учебного года по разделам и темам программы. *Формы текущего контроля:* формат flash-тестов, интерактивное тестирование, викторины. Практическое занятие оценивается определенным количеством баллов.

*Форма итоговой оценки качества освоения программы:* Форма итоговой оценки качества освоения программы (15 по 28 мая 2023 г): творческая работа (создание электронного портфолио «Портфель достижений учащегося»)

Календарный учебный график гр. 2с/г1 2/сг2 Занимательный К								
№ п/п	Календарные сроки	Наименование разделов, тем	Количество часов				Форма контроля/аттестации	
			Всего	Теория	Содержание	Практика		Содержание
<b>сентябрь</b>			<b>18</b>	<b>8</b>		<b>11</b>		
<i>сентябрь</i>			<b>18</b>	<b>8</b>		<b>11</b>		
<b>1</b>	<b>Раздел</b>	<b>Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности</b>	<b>2</b>	<b>1</b>		<b>1</b>		
1	01.09.22 02.09.22	Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности	2	1	Правила поведения в кабинете, техника безопасности при работе на ПК.	1	Тест по технике безопасности	Тестирование
<b>2</b>	<b>Раздел</b>	<b>Компьютер в жизни общества</b>	<b>8</b>	<b>6</b>		<b>2</b>		
2	06.09.22 07.09.22	История развития компьютерной техники	2		Эволюция вычислительных машин. Появление первых IBM PC-компьютеров. «Мир информатики 4»			Устный опрос
3	08.09.22 09.09.22	Компьютер в жизни общества	2	2	Роль компьютеров в жизни общества. Профессии, связанные с использованием компьютеров, компьютерными технологиями. Использование роботов. Компьютерная техника в домашнем использовании Микрокомпьютеры. «Мир информатики – 4»			тестирование

4	13.09.22 14.09.22	Принтер, сканер, цифровые фото- и видео.	2	1	Принтеры, сканер. Виды принтеров и сканеров по способу использования: матричные, струйные, лазерные. Цифровые фото- и видеокамеры. «Мир информатики – 4»		Тестирование	
5	15.09.22 16.09.22	Принтер, сканер, цифровые фото- и видео.	2			2	Практические работы «Мое фото», «Визитная карточка». Создание видео на тему: «Знакомьтесь, это Я»	Практическая работа
<b>3</b>	<b>Раздел</b>	<b>Повторение пройденного. Работа в программе Paint</b>	<b>10</b>	<b>4</b>		<b>6</b>		
6	20.09.22 21.09.22	Paint. Мозаика	2	2	Панель инструментов. Способ применения основных инструментов. Конструирование из мозаики. Принцип использования			Практическая работа
7	22.09.22 23.09.22	Paint. Мозаика	2			2	Практическая работа «Создание и использование мозаичных форм.	

8	27.09.22 28.09.22	Paint. Сказочный персонаж	2	1	Создание шаблона рисунка для внедрения сказочного персонажа	1	Рисование образов сказочных персонажей по представлению и с опорой на схемы.	практическая, творческая работа
9	29.09.22 30.09.22	Paint. Оформление рисунка. Технология Ole	2	1	Технология создания эскиза рисунка.	1	Рисование образов сказочных персонажей по представлению и с опорой на схемы. Создание портрета сказочного персонажа в	
<b>октябрь</b>			<b>16</b>	<b>7</b>		<b>9</b>	профиль с использованием графического редактора «Paint»	
<b>октябрь</b>			<b>16</b>	<b>7</b>		<b>9</b>		
10	04.10.22 05.10.22	Paint. Оформление рисунка. Технология Ole.	2			2		
<b>4</b>	<b>Раздел</b>	<b>«Мастер презентации»</b>	<b>40</b>	<b>18</b>		<b>22</b>		
11	06.10.22 07.10.22	Введение. Power Point	2	2	Назначение презентации. Знакомство с редактором Power Point. Основная структурная единица презентации – слайд. Создание слайда. Правила оформления. Интерфейс. Панель управления. Основные команды и сочетания клавиш.			устный опрос

12	11.10.22 12.10.22	Power Point. Практическая работа	2			2	Составление простейшей презентации. Оформление, вставка, удаление слайда. Выбор макета	практическая работа, самостоятельная работа
13	13.10.22 14.10.22	Создание презентации по шаблону	2	1	Создание презентации по шаблону. Оформление титульного слайда. Выбор шаблонов оформления и заливка фонов. Создание фотоальбома. Сохранение файла.	1	Создание фотоальбома на свободную тему	практическая, творческая работа
14	18.10.22 19.10.22	Создание презентации по шаблону	2	1				
15	20.10.22 21.10.22	Microsoft Power Point. Вставка. Рисунок	2	1	Вставка рисунка в презентацию. Технология работы	1	Практическая работа «Microsoft Power Point. Вставка. Рисунок»	практическая работа
16	25.10.22 26.10.22	Microsoft Power Point. Вставка. Клипарт	2	1	Вставка объекта клипарт в презентацию. Технология работы	1	Практическая работа «Microsoft Power Point. Вставка. Клипарт»	
17	27.10.22 28.10.22	Microsoft Power Point. Вставка. Объекты	2	1	Вставка объектов WordArt в презентацию. Технология работы	1	Практическая работа «Microsoft Power Point». Вставка. Объекты WordArt»	Практическая работа
<b>ноябрь</b>			<b>18</b>	<b>9</b>		<b>9</b>		
<b>ноябрь</b>			<b>16</b>	<b>8</b>		<b>8</b>		



18	01.11.22 02.11.22	Microsoft Power Point. Вставка. Объекты SmartArt	2	1	Вставка объектов SmartArt в презентацию. Технология работы	1	Практическая работа «Microsoft Power Point. Вставка. Объекты SmartArt»	Практическая работа
19	03.11.22 09.11.22	Microsoft Power Point. Вставка. Таблица	2	1	Вставка таблиц в презентацию. Технология работы	1	Практическая работа «Microsoft Power Point. Вставка. Таблица»	Практическая работа
20	08.11.22 11.11.22	Microsoft Power Point. Анимация	2	1	Анимация. Вход, выход, выделение, пути перемещения.	1	Практическая работа «Microsoft Power Point. Анимация»	практическая, творческая работа
21	10.11.22 16.11.22	Microsoft Power Point. Анимация	2	1	Настройка анимации при смене слайдов.	1		
22	15.11.22 18.11.22	Microsoft Power Point. Вставка мультимедиа. Звук.	2	1	Звук. Технология работы. Требования к предлагаемым файлам.	1	Практическая работа	устный опрос, практическая работа
23	17.11.22 23.11.22	Создание фотоальбома	2	1	Знакомство с онлайн-сервисом Фотофания <a href="https://photofunia.com/ru/categories/all_effects">https://photofunia.com/ru/categories/all_effects</a> Обработка и сохранение фотографии.	1	Создание фотоальбома. Творческий проект «Это Я».	практическая, творческая работа
24	22.11.22 25.11.22	Создание фотоальбома	2	1		1		
25	24.11.22 30.11.22	Microsoft Power Point. Вставка мультимедиа. Видео	2	1	Вставка видео в слайд. Художественный текст. Настройка режима демонстрации.	1	Практическая работа. Творческий проект «Это Я»	устный опрос, творческая работа
26	29.11.22	Microsoft Power Point. Вставка	2	1		1		

	02.12.22	мультимедиа. Видео						
<b>декабрь</b>			<b>18</b>	<b>8</b>		<b>10</b>		
<i>декабрь</i>			<i>18</i>	<i>8</i>		<i>10</i>		
27	01.12.22 07.12.22	Microsoft Power Point. Оформление гиперссылок	2	1	Оформление гиперссылок и управляющих кнопок.	1	Практическая работа «Оформление гиперссылок и управляющих кнопок».	устный опрос, практическая работа
28	06.12.22 09.12.22	Microsoft Power Point. Творческий проект «Это Я»	2			2	Практическая работа. Творческий проект «Это Я».	творческая работа
29	08.12.22 14.12.22	Microsoft Power Point. Творческий проект «Это Я»	2			2		
30	13.12.22 16.12.22	Обобщающее занятие в Microsoft Power Point	2	1	Тестирование по пройденным темам раздела	1	Демонстрация и оценка творческой работы	тестирование, творческая работа
<b>5</b>	<b>Раздел</b>	<b>Юный мультипликатор</b>	<b>22</b>	<b>6</b>		<b>16</b>		
31	15.12.22 21.12.22	История создания мультипликации	2	2	Историческая справка. Мультипликация и анимация. Методы исследования: сбор информации из разных источников, сравнение, анализ, наблюдение, создание мультфильма.			исследование, практическая работа
32	20.12.22 23.12.22	История создания мультипликации	2	2				
33	22..12.22 28.12.22	История создания мультипликации – практическая работа	2				2	

						(определение вида мультипликации).	
34	27.12.22 30.12.22	Создание мультфильма. Виды мультипликации	2	2	Виды мультипликации по используемой технологии.		
Из раздела <b>Логические и интеллектуальные игры для группы 2с/г1</b>							
	29.12.22	Логические и интеллектуальные игры	2			2	Интеллектуальная игра «Эрудиты» самостоятельная работа
	<b>январь</b>		<b>14</b>	<b>2</b>		<b>12</b>	
	<b>январь</b>		<b>12</b>	<b>2</b>		<b>10</b>	
35	10.01.23 11.01.23	Создание мультфильма. Виды мультипликации	2	2	Этапы создания: сценария, рисунков (кадры), сборка мультфильма, организация смены слайдов (кадров), просмотр мультфильма, сохранение мультфильма.		
36	12.01.23 13.01.23	Практическая работа «Мой мультфильм»	2			2	Создание мультфильма по используемой технологии творческая работа
37	17.01.23 18.01.23	Практическая работа «Мой мультфильм»	2			2	
38	19.01.23 20.01.23	Практическая работа «Мой мультфильм»	2			2	Создание мультфильма по используемой технологии

39	24.01.23 25.01.23	Практическая работа «Мой мультфильм»	2			2		
40	26.01.23 27.01.23	Обобщающее занятие по теме «Создание мультфильма»	2			2		
41	31.01.23	Обобщающее занятие по теме «Создание мультфильма»	2			2	Демонстрация мультфильма	демонстрация творческой работы
<b>февраль</b>			<b>16</b>	<b>4</b>		<b>12</b>		
41 Для гр.2	01.02.23	Обобщающее занятие по теме «Создание мультфильма»	2			2	Демонстрация мультфильма	демонстрация творческой работы
<b>6</b>	раздел	<b>Введение в программирование и 3 –D моделирование</b>	<b>28</b>	<b>10</b>		<b>18</b>		
<b>февраль</b>			<b>14</b>	<b>4</b>		<b>10</b>		
42	02.02.23 03.02.23	Начальное программирование. Знакомство с программой КуМир	2	2	Начальное программирование. Знакомство с программой КуМир (Комплект Учебных МИРов). Цель и назначение программы КуМир. Среды программирования: Черепаха, Водолей, Кузнечик.			устный опрос
43	07.02.23 08.02.23	КуМир. Исполнитель Черепаха	2			2	Практическая работа. Написание программ для сред про-	практическая работа

						граммирования Черепаха.	
44	09.02.23 10.02.23	КуМир. Исполнитель Кузнечик	2			Практическая работа. Написание программ для сред программирования Кузнечик.	практическая работа
45	14.02.23 15.02.23	КуМир. Исполнитель Кузнечик	2			граммирования Кузнечик.	
46	16.02.23 17.02.23	КуМир. Исполнитель Водолей	2			Практическая работа. Написание программ для сред программирования, Водолей.	
47	21.02.23 22.02.23	КуМир. Исполнитель Водолей	2			граммирования, Водолей.	
48 <b>48</b>	28.02.23 <b>26.05.23</b>	Введение в 3 D моделирование	2	2	Цель, назначение, использование программы моделирования. Общий обзор. Программы бесплатного софта.		устный опрос
	<b>март</b>		<b>18</b>	<b>8</b>		<b>10</b>	
	<i>март</i>		<i>18</i>	<i>8</i>		<i>10</i>	
49	02.03.23 01.03.23	Программа Google SketchUp	2	2	Знакомство с программой Google SketchUp. Основные функции. Принцип построения зданий. Дополнительное меню. Добавление объектов		
50	07.03.23 03.03.23	Программа Google SketchUp	2	2			

51	09.03.23 10.03.23	Практическая работа «Создание и оформление объекта»	2			2	Построение несложных моделей: стол, стулья, предметы интерьера.	практическая, самостоятельная работа
52	14.03.23 15.03.23	Практическая работа «Создание и оформление объекта»	2			2		
53	16.03.23 17.03.23	Архитектурный проект «Мой дом»	2			2		
54	21.03.23 22.03.23	Архитектурный проект «Мой дом»	2			2	Технология работы: архитектурных сооружений (домов). Архитектурный проект «Мой дом».	практическая, самостоятельная работа
55	23.03.23 24.03.23	Архитектурный проект «Мой дом»	2			2		
	раздел	<b>Безопасный интернет</b>	<b>14</b>	<b>4</b>		<b>10</b>		
56	28.03.23 29.03.23	Безопасный интернет	2	2	Полезная информации о безопасности в Интернете на сайте «Интернешка», детский онлайн-конкурс <a href="http://interneshka.org">interneshka.org</a>		беседы, исследование, практическая работа	
57	30.03.23 31.03.23	Безопасный интернет	2	2				
<b>апрель</b>			<b>16</b>	<b>4</b>		12		
<i>апрель</i>			<i>16</i>	<i>4</i>		<i>12</i>		
58	04.04.23 05.04.23	Практическая работа «Безопасный интернет»	2			2	Создание рассказа (сказки, стихотворения) об опасностях посещения незнакомых сайтов и правил по безопасному Интернету.	
59	06.04.23 07.04.23	Практическая работа «Безопасный интернет»	2			2		

60	11.04.23 12.04.23	Практическая работа «Безопасный интернет»	2			2	Проиллюстрировать данное произведение. Для рисунка используется Paint, технология Ole.	
61	13.04.23 14.04.23	Практическая работа «Безопасный интернет»	2			2		
62	18.04.23 19.04.23	Практическая работа «Безопасный интернет»	2			2		
	<b>Раздел 8</b>	<b>Создание портфолио</b>	<b>10</b>	<b>4</b>		<b>6</b>		
63	20.04.23 21.04.23	Создание портфолио. Введение	2	2	Цель и назначение создания портфолио. План работы, выбор макета. Этапы создания, редактирование, форматирование, добавление объектов			устный опрос
64	25.04.23 26.04.23	Создание портфолио. Подготовительный этап	2	1	Этапы создания, редактирование, форматирование, добавление объектов.	1	План работы, выбор макета. Редактирование и форматирование.	практическая, самостоятельная работа
65	27.04.23 28.04.23	Создание портфолио. Оформление	2	1	Предварительный просмотр, корректировка	1	План работы, редактирование, добавление объекта	
	<b>май</b>		<b>12</b>			<b>12</b>		
	<b>май</b>		<b>14</b>			<b>14</b>		
66	02.05.23 03.05.23	Создание портфолио. Оформление	2					2
67	04.05.23 05.05.23	Создание портфолио. Заключение	2			2	Настройка демонстрации	творческая ра-

		чительный этап					портфолио	бота
	Раздел 9	<b>Логические и интеллектуальные игры</b>	<b>8</b>			<b>8</b>		
68	11.05.23 10.05.23	Логические и интеллектуальные игры	2			2	Интеллектуальная игра «Эрудиты». Обобщающее задание с использованием Инета.	
69	16.05.23 12.05.23	Логические и интеллектуальные игры	2			2		
70	18.05.23 17.05.23	Логические и интеллектуальные игры	2			2		
71	используется для гр. 1 (29.12.22) 19.05.23	Логические и интеллектуальные игры	2			2		
	<b>Раздел 10</b>	<b>Итоговое занятие</b>	<b>2</b>			<b>2</b>		
72	23.05.23 24.05.23	Итоговое занятие	2			2	Подведение итогов за 2 года обучения. Демонстрация портфолио	творческая работа бота
		Всего часов	144	53		91		

	сентябрь	октябрь	ноябрь	Декабрь	январь	Февраль	март	апрель	май	Всего
2с/г1 Занимательный К	18	16	18	18	14	14	16	18	12	144
2с/г2 Занимательный К	18	16	16	18	12	14	18	16	16	144



## План воспитательной работы объединения

### «Занимательный компьютер»

**ЦЕЛЬ:** создание условий, способствующих развитию интеллектуальных, творческих, личностных качеств учащихся, их социализации и адаптации в обществе.

**2022 год – год народного искусства и нематериального культурного наследия**

**2023 ГОД - год Педагога и наставника**

№	Направление воспитательной деятельности	Название мероприятий	Сроки	Ответственные
1	Гражданско-патриотическое Формирование ЗОЖ	Мероприятия месячников безопасности и гражданской защиты детей (по практике ДДТТ, пожарной безопасности, экстремизма, терроризма, разработка схемы-маршрута «Дом-школа-дом», учебно-тренировочная эвакуация учащихся из здания) Видео «Один, но не дома» <a href="https://yandex.ru/video/preview/3211230125849705078">https://yandex.ru/video/preview/3211230125849705078</a> «Азбука безопасности на дороге, на транспорте» <a href="https://yandex.ru/video/preview/1044630587792995672">https://yandex.ru/video/preview/1044630587792995672</a>	Сентябрь-октябрь 2022	Гордеева А.Ю.
2	Гражданско-патриотическое	День солидарности в борьбе с терроризмом: «Эхо Бесланской трагедии» - вечер памяти погибших в террористических актах для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Сентябрь 2022	Пушкарёва Н.В.
3	Эстетическое	«Вдохновенно мы живем в Доме творчества родном!» - праздник, посвященный началу учебного года для учащихся объединений и студий МБУДО «ДДЮТ»	Сентябрь 2022	Исаева С.А.
4	Гражданско-патриотическое	Уроки мужества, посвященные памятным датам истории России, Тульской области, МО город Ефремов(в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Сентябрь-май	Гордеева А.Ю. Орг.отдел

5		Акция, посвященная Дню отца «Лучший папа на земле»	Октябрь 2022	Гордеева А.Ю. Сусуйкина Н.В.
6	Эстетическое	«Какое гордое призвание - давать другим образование!» - концерт учащихся объединений и студий МБУДО «ДДЮТ»	Октябрь 2022	Исаева С.А.
7	Гражданско-патриотическое	Единое образовательное мероприятие «День народного единства» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Октябрь-ноябрь 2022	Сусуйкина Н.В.
8		«Мы одна страна» - праздник ко Дню народного единства для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Ноябрь 2022	Пушкарёва Н.В.
9		«Государственная символика России» Беседа-тест	Ноябрь 2022	Гордеева А.Ю.
10		Единое образовательное мероприятие «Всероссийский день правовой помощи детям» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Ноябрь 2022	Сусуйкина Н.В.
11		Всероссийская акция «День неизвестного солдата (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Декабрь 2022	Сусуйкина Н.В.
		Урок мужества «Подвигу народа жить в веках», посвященный освобождению города Ефремова от немецко-фашистских захватчиков (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Декабрь 2022	Исаева С.А.
		Всероссийская патриотическая акция «Блокадный хлеб» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Январь 2023	Сусуйкина Н.В. Пушкарёва Н.В.
		«Подвигу народа жить в веках» - литературно – музыкальная композиция, посвященная Дню снятия блокады Ленинграда для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Январь 2023	Пушкарёва Н.В.
		Неделя Памяти жертв Холокоста, приуроченной к Международному дню памяти	Январь 2023	Сусуйкина Н.В.

		жертв Холокоста (в рамках проекта «Я – гражданин России»)		
Формирование ЗОЖ		Месячник «Марафон здоровья» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Февраль 2023	Гордеева А.Ю. Орг.отдел
Формирование ЗОЖ		“Всероссийский урок ЧС. Правила поведения на водоемах в различное время года	Сентябрь – май 2022-2023	Гордеева А.Ю.
Учебно-познавательное		Всероссийская акция «День космонавтики» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Апрель 2023	Гордеева А.Ю. орг.отдел
Эстетическое		«Мечты сбываются» - выпускной вечер для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ», педагогов, родителей.	Май 2023	Исаева С.А.
Учебно-познавательное		День российской науки	07.02.23	Гордеева А.Ю.
		«Своя игра» - цикл развлекательно-развивающих игр (викторины, интерактивные задания, логические задачи, кроссворды и др.)	В течение учебного года	Гордеева А.Ю.
Гражданско-патриотическое		Мероприятия, посвященные 77 годовщине Победы в ВОВ	Апрель-май 2023	Гордеева А.Ю.