муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

«Дворец детского (юношеского) творчества»

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУДО «ДДЮТ» _____Гладких В.В.
Приказ №.78-осн. от 31.08.23

Принято на педагогическом совете
Протокол № №5 от 31.08.2023

Гладких Валентина Васильевна

Подписан: Гладких Валентина Васильевна
DN: C=RU, S=Тульская область, L=Ефремов, T=директор, O="МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ""ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА""", СНИЛС=03385527158, ИНН=711302547894, E=ddt.efremov@tularegion.org, G=Валентина Васильевна, SN=Гладких, CN=Гладких Валентина Васильевна
Основание: Я являюсь автором этого документа
Местоположение: место подписания
Дата: 2023.10.13 09:04:35+03'00'
Foxit Reader Версия: 10.1.0

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

на 2023 – 2024 учебный год

к дополнительной общеразвивающей программе

«Мультимедиа. Графика»

Год обучения - первый

Номер групп – 1

Возраст учащихся- 13-16 лет

Название объединения «Мультимедиа. Графика»

Составитель:

А.Ю.Гордеева,

Должность - педагог

дополнительного образования

2023

г. Ефремов

Пояснительная записка

Объединение ««Мультимедиа. Графика» функционирует на основе дополнительной общеразвивающей программы «Мультимедиа. Графика» (далее программы). Объединение «Мультимедиа. Графика» по программе «Мультимедиа. Графика» существует с 01.09.2023 г.

Количественный состав групп объединения «Мир компьютерных технологий» на 2023-2024 учебный год – 13 человек. Возраст учащихся 13-16 лет.

Работа в 2023-2024 учебном году будет осуществляться согласно содержанию дополнительной общеразвивающей программы «Мультимедиа. Графика»

В программу обучения включены мероприятия, направленные на формирование ценностных установок учащихся (гражданственность, историческое просвещение, нравственность, экология).

Занятия проводятся согласно возрастным требованиям и содержанию дополнительной общеразвивающей программы – 1 раз в неделю по 2 академических часа с перерывом в 10 минут.

Основной формой обучения является учебно-практическая деятельность учащихся, практические, творческие работы. Все виды практической деятельности в программе направлены на освоение различных технологий работы с информацией.

Выявление результатов обучения осуществляется в следующих формах:

- тестирование (онлайн, интерактивное) в процессе изучения каждой темы;
- лабораторно-практические работы;
- индивидуальные и фронтальные опросы, проводимые на каждом занятии
- зачет (в форме теста) в конце учебного года.

В текущем учебном году можно выделить следующие цель и задачи:

Цель - сформировать умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с компьютерной графикой и мультимедиа технологией.

Задачи

- развитие творческих способностей учащихся и интереса к изучению мультимедиа технологий и компьютерной графики;
- сформировать информационную компетенцию и культуру;
- сформировать у учащихся навыки самостоятельной исследовательской деятельности, сочетающей познавательный аспект с эстетическим восприятием;
- научить использовать информационные технологии в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности;

Содержание тематического плана в течение года может частично корректировать-

ся. В план, а также в выбор последовательности изучения тем могут вноситься изменения, отражающие новые достижения компьютерных технологий или другое программное обеспечение, позволяющие получить программный результат.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ 1 ГОДА ОБУЧЕНИЯ

Учащиеся могут знать:

- понятие и возможности мультимедиа;
- программные и аппаратные средства, необходимые для создания мультимедиа
- технологию и приемы работ по созданию мультимедийных презентаций;
- этапы разработки мультимедиа презентаций;
- типы звуковых, анимационных файлов.
- форматы используемых файлов;
- назначение и возможности программ аудиозаписи;
- назначение и возможности программ компьютерной графики;
- принципы и технологию формирования графического растрового рисунка.

Учащиеся могут уметь:

- использовать программы для подготовки мультимедиа приложений;
- разрабатывать сценарий проекта;
- работать в составе творческой группы;
- собирать, отлаживать и испытывать мультимедийное приложение;
- создавать и редактировать графические рисунки разными средствами.

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК ПРОГРАММЫ

В соответствии с Календарным учебным графиком МБУДО «ДДЮТ» начало учебного года 01.09.2023 г., окончание учебного года: 31.05.2024 г. (9 месяцев, 37 учебных недель)

ФОРМА ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

Промежуточная аттестация по Программе предусмотрена по окончанию 1 года обучения 15-30 апреля 2023 г. Формы проведения промежуточной аттестации: тестирование, практическая работа.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН I ГОДА ОБУЧЕНИЯ

№ п\п	Наименование разделов и тем	Количество часов			Формы аттестации /контроля/
		Всего	Теория	Практи-ка	

1.	**Введение в программу. Технология мультимедиа. Правила безопасности при работе на компьютере**	**2**	**1**	**1**	Собеседование, тестирование
2.	**Мультимедийная презентация**	**42**	**10**	**32**	Тестирование, практическая работа, творческая работа, наблюдение
	2.1 Редакторы презентаций	***4***	***2***	***2***	
	2.2 Проектирование презентации	***8***	***2***	***6***	
	2.3 Проектирование презентации. Анимация	***8***	***2***	***6***	
	2.4 Проектирование презентации. Создание триггеров. Создание гиперссылок	***8***	***1***	***7***	
	2.5Фотомонтаж средствами презентации	***2***	***1***	***1***	
	2.6 Создание дидактических игр. Технологические приемы	***10***	***2***	***8***	
	2.7 Облачные технологии. Проектирование презентации	***2***		***2***	
3.	**Программы для работы со звуком**	**2**	**1**	**1**	Практическая работа
4.	**Компьютерная графика. Растровая графика**	**22**	**8**	**14**	Тестирование, практическая работа
	4.1 Компьютерная графика. Основные сведения	***4***	***2***	***2***	
	4.2 Софт для художников, вебдизайнеров, фотографов, аниматоров	***2***	***1***	***1***	
	4.3 Растровая графика. Paint	***4***	***1***	***3***	
	4.4 Графический редактор Paint. Технология OLE	***4***	***1***	***3***	
	4.5 Графический редактор Paint. Моделирование	***2***	***1***	***1***	
	4.6 Пиксельная графика	***2***	***1***	***1***	
	4.7 Цифровая живопись	***4***	***1***	***3***	
5.	**Логические и интеллектуальные игры**	**2**		**2**	Практическая работа
6.	**Итоговое занятие**	**2**	**1**	**1**	Тестирование, практическая работа
	Всего часов:	**72**	**21**	**51**	

Календарный учебный график								
№ п/п	Дата	Наименование разделов, тем	Количество часов					Формы аттестации/ контроля
			Всего	Теория	Содержание	Практика	Содержание	
	сентябрь		**8**	**4**		4		
	раздел	**Введение в программу. Технология мультимедиа. Правила безопасности при работе на компьютере**	**2**	**1**		1		
1	**05.09.23**	***Введение в программу. Технология мультимедиа. Правила безопасности при работе на компьютере***	**2**	**1**	Назначение, возможности и области применения мультимедиа. Основные понятия. Видеоурок «Технология мультимедиа» https://yandex.ru/video/preview/2190849654930295567. Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в кабинете вычислительной техники. Компьютер и здоровье человека.	1	Тестирование по теме: «Техника безопасности».	собеседование, тестирование
	раздел	**Мультимедийная презентация**	**42**	**10**		32		
2 **3**	**12.09.23** **19.09.23**	***Редакторы презентаций***	**4**	**2**	Редакторы для создания мультимедийной презентации (установочные	2	Интерфейс программ. Технология работы.	тестирование, прак-

					программы и с использованием онлайн-ресурсов). Цель и назначение мультимедийной презентации. Яндекс Презентации — онлайн-конструктор презентаций. Достоинства и недостатки конструктора.		Практическая работа «Презентация на разных ресурсах».	тическая работа
4	**26.09.23**	***Проектирование презентации***	**2**	**1**	Проектирование презентации. Этапы проектирования. Технология работы. Выбор макета.	1	Практическая работа «Проектирование презентации».	тестирование
	октябрь		**10**	**3**		7		
5	**03.10.23**	***Проектирование презентации***	**2**	**1**	Внедрение объектов (рисунки, клипы, фигуры, SmartArt, WordArt, работа с панелями рисования: конструктор, мастер).	1		практическая работа, творческая работа, наблюдение
6 **7**	**10.10.23** **17.10.23**	***Проектирование презентации***	**4**			2		
8	**24.10.23**	***Проектирование презентации. Анимация***	**2**	**1**	Триггер — пусковая схема. Виды триггеров. Технология работы. Назначение и создание гиперссылки.	1	Практические работы «Проектирование презентации. Создание триггеров», «Создание презентации-теста на основе	практическая работа, творческая работа, наблюдение
9	**31.10.23**	***Проектирование презентации. Анимация***	**2**	**1**	Технология создания 3D объекта.	1		
	ноябрь		**8**	**1**		7		

10 **11**	**07.11.23** **07.11.23**	***Проектирование презентации. Анимация***	**4**			2	триггера», «Проектирование презентации. Создание гиперссылок», «3D объект в презентации».	
12 **13**	**07.11.23** **07.11.23**	***Проектирование презентации. Создание триггеров. Создание гиперссылок***	**8**	**1**	Триггер — пусковая схема. Виды триггеров. Технология работы. Назначение и создание гиперссылки. Технология создания 3D объекта.	7	Практические работы «Проектирование презентации. Создание триггеров», «Создание презентации-теста на основе триггера», «Проектирование презентации. Создание гиперссылок», «3D объект в презентации».	практическая работа, творческая работа, наблюдение
	декабрь		**8**	**3**				
14 **15**	**05.12.23** **12.12.23**	***Проектирование презентации. Создание триггеров. Создание гиперссылок***						
16	**19.12.23**	***Фотомонтаж средствами презентации***	**2**	**1**	Видеоурок-инструкция «Фотошоп без фотошопа» https://rutube.ru/video/45954978fcb35780507d8f348c0270fd/	1	Практическая работа «Фотошоп без фотошопа».	практическая работа
17	**26.12.23**	***Создание дидактических игр. Технологические прие-***	**2**	**1**	Создание дидактических игр, викторин, тестов. Технологические приемы	1	Практические работы: Создание интерактив-	практическая работа,

		мы			«Трафарет», «Ромашка», «Проектор». Технология работы.		ной презентации. Интерактивные приемы: «Трафарет», «Ромашка», «Проектор», «Анимированная сорбонка».	творческая работа, наблюдение
	январь							
18	**09.01.23**	***Создание дидактических игр. Технологические приемы***	**2**	**1**	Создание дидактических игр, викторин, тестов. Технологические приемы «Анимированная сорбонка», «Листание», «Анимированная указка».	1		
19 **20** **21**	**16.01.23** **23.01.23** **30.01.23**	***Создание дидактических игр. Технологические приемы***	**6**			2		
	февраль		**8**	**3**		5		
22	**06.02.23**	***Облачные технологии. Проектирование презентации***	**2**			2	Технология работы в онлайн-конструкторе. Практическое приложение: этапы работы.	практическая работа, наблюдение
23	**13.02.23**	***Программы для работы со звуком***	**2**	**1**	Стандартная программа ОС Windows – Звукозапись. Запуск программы. Интерфейс. Инструментальная панель. Работа со звуковыми файлами. Онлайн- микрофон. Свойства, создание, редактирование, прослушивание	1	Практические работы со звуком (микширование, обработка, форматы звуковых файлов)	практическая работа

					звукового файла. Онлайн- сервисы для монтажа звука:, изменение громкости, эффект эхо. Форма контроля: тестирование.			
	раздел	**Компьютерная графика, Растровая графика**	**22**	**8**		14		
24 **25**	**20.02.23** **27.02.23**	***Компьютерная графика. Основные сведения***	**4**	**2**	История развития компьютерной графики. Виды компьютерной графики. Принципы формирования графического рисунка. Области применения. Достоинства и недостатки, сравнительная характеристика растровой и векторной графики. Цветовые модели: аддитивная модель – RGB, субтрактивная модель CMY. Основные сведения	2	Практические работы «Определение видов графики», «Работа с цветовыми моделями».	практическая работа
	март		**8**	**3**		5		
26	**05.03.23**	***Софт для художников, веб-дизайнеров, фотографов, аниматоров***	**2**	**1**	Обзор онлайн-сервисов растровой и векторной графики. Онлайн- сервис Онлайн-программа http://www.newart.ru/htm/flash/risovalka_13.php	1	Создание рисунков в онлайн-сервисе.	практическая работа.

27 **28**	**12.03.23** **19.03.23**	***Растровая графика. Paint***	**4**	**1**	Графический редактор Paint. Панель инструментов. Меню. Палитра. Инструменты свободного рисования. Прямые, кривые, фигуры. Метод последовательности укрупнений. Инструменты выделения. Создание и действия с текстом Собственная кисть. Создание рамок. Оформление фотографий**.**	3	Практическая работа «Графический редактор Paint. Работа с растровой графикой». Создание рисунка по заданной теме.	практическая работа, тестирование
29	**26.03.23**	***Графический редактор Paint. Технология OLE***	**2**	**1**	Технология OLE. Принцип связывания и внедрения объектов. Коллажи.	1	Практическая работа «Графический редактор Paint. Технология OLE.».	практическая работа, наблюдение
	апрель		**8**	**3**		5		
30	**02.04.23**	***Графический редактор Paint. Технология OLE***	**2**			2		
31	**09.04.23**	***Графический редактор Paint. Моделирование***	**2**	**1**	Работа с шаблонами. Инструменты «повернуть», «отразить», использование фона.	1	Практическая работа «Создание из элементов мозаики».	практическая работа
32	**16.04.23**	***Пиксельная графика***	**2**	**1**	История создания технологии арт-пиксель. Область применения. Классификация, достоинства и недостатки. Способы и методы рисования пиксельной графики. Программы для соз-	1	Практическая работа «Создание пиксель-арта».	практическая работа

					дания пиксельного рисунка.			
33	**23.04.23**	***Цифровая живопись***	**2**	**1**	Программы для работы с цифровыми изображениями. Возможности, быстрые клавиши для выбора цифровых фотографий. Поиск по ключевому слову, фильтру или цвету. Редактирование фотографий. Виды коллажей.	1	Практические работы «Создание коллажа», «Обработка собственных фотоизображений. Создание музыкальных фильмов».	промежуточная аттестация: тестирование, практическая работа
	май		**6**	**2**		4		
34	**07.05.23**	***Цифровая живопись***	**2**	**1**		1		
35	**14.05.23**	**Логические и интеллектуальные игры**	**2**			2	Комплекс интеллектуальных, логических игр.	практическая работа
36	**21.05.23**	**Итоговое занятие**	**2**	**1**	Тестирование. Подведение итогов.	1	Итоговая работа за 1 год обучения. Практическая работа.	тестирование, практическая работа
	Всего		**72**	**21**		51		

Мир Кт	**Сен.**	**окт**	**Нояб.**	**дек**	**янв**	**Фев.**	**март**	**апр**	**май**	**Всего**
Кол-во занятий	**4**	**5**	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**3**	**36**
Кол-во час.	**8**	**10**	**8**	**8**	**8**	**8**	**8**	**8**	**6**	**72**

План воспитательной работы объединения

«Мультимедиа. Графика»

ЦЕЛЬ: создание условий, способствующих развитию интеллектуальных, творческих, личностных качеств учащихся, их социализации и адаптации в обществе.

В текущем учебном году учебно-воспитательная работа запланирована с учетом федерального проекта «Успех каждого ребенка», мероприятий, посвященных году волонтера, Указов Президента РФ:

2018-2027- десятилетие Детства

2022-2031 - десятилетие науки и технологий

2023 - Год педагога и наставника

2024 – Год науки и технологий

№	Направление воспитательной деятельности	Название мероприятий	Сроки	Ответственные
	эстетическое	«Основы безопасности жизнедеятельности» - встречи учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ» с инспекторами ОНД и ПР по Ефремовскому, Каменскому и Воловскому районам, ОГИБДД МОМВД «Ефремовский»	Сентябрь - май	Н.В. Сусуйкина Н.В. Пушкарёва
		Уроки мужества, посвященные памятным датам истории России, Тульской области, МО город Ефремов (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Сентябрь-май	Н.В. Сусуйкина С.А. Исаева Н.В. Пушкарёва
		Единое образовательное мероприятие «Всероссийский день правовой помощи детям» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Ноябрь	Н.В. Сусуйкина
		«Государственная символика России» Беседа-тест	Ноябрь	Гордеева А.Ю.
		Единое образовательное мероприятие «Всероссийский день правовой помощи детям» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Ноябрь	Н.В. Сусуйкина

		«Освобождение города Ефремов в ВОВ» беседа-презентация	Декабрь	Гордеева А.Ю.
		Неделя Памяти жертв Холокоста, приуроченной к Международному дню памяти жертв Холокоста (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Январь	Н.В. Сусуйкина
		Акция, посвященная воссоединению Крыма с Россией для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ» (в рамках проекта «Я – гражданин России»)	Март	Н.В. Сусуйкина
	Гражданско-патриотическое	Всероссийская акция «Окна Победы»	Май	Сусуйкина Н.В.
		Неделя безопасности	Сентябрь	Сусуйкина Н.В. Пушкарева Н.В.
		Месячник «Марафон здоровья» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Февраль	Сусуйкина С.А. Исаева Н.В. Пушкарёва
		Мероприятия ЗОЖ «День Интернета» видеоурок о безопасном поведении в Интернет.	Февраль	Гордеева А.Ю.
	Учебно-познавательное	Интеллектуальные и логические игры	В течение учебного года	Гордеева А.Ю.
		Всероссийская акция «День космонавтики» для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Апрель	Н.В. Сусуйкина С.А. Исаева Н.В. Пушкарёва
		Тематическая неделя для учащихся студий и объединений МБУДО «ДДЮТ»	Апрель	Н.В. Сусуйкина С.А. Исаева Н.В. Пушкарёва